



acer

Per saperne molto di più:
www.acer.it/education
www.netbooks.eun.org
www.eun.org

acer

Acer ed il logo Acer sono marchi registrati di Acer Incorporated. Copyright 2011 Acer Inc.. Tutti i diritti riservati. Tutti i marchi citati si intendono registrati dai legittimi proprietari. Le immagini hanno il solo scopo di illustrare il prodotto. Altri marchi e altre denominazioni potrebbero essere rivendicati da terzi.

Acer for *Education*



La scuola del futuro

Gli studenti sono tra i primi a scoprire nuovi modi di comunicare e interagire, per questo l'ambiente scolastico deve cercare di stare al passo, adattandosi a questi cambiamenti. L'introduzione di nuove tecnologie nel mondo della scuola può essere un punto di svolta. Comunicare e coinvolgere gli studenti in modo divertente e accattivante influisce positivamente sia sull'apprendimento che sul rapporto tra allievo e insegnante.

E' sulla base di queste premesse che Acer ha deciso di investire nel mondo Education, nell'ottica di agevolare e sostenere i cambiamenti che sono in atto in questo particolare settore.

L'obiettivo del progetto di Acer è promuovere un nuovo tipo di interazione tra insegnanti e studenti attraverso l'introduzione e l'uso della tecnologia. Gli studenti di oggi devono acquisire quelle abilità indispensabili nel XXI secolo come creatività, problem solving, comunicazione e pensiero analitico per essere competitivi nel mercato globale sempre più digitale. Tuttavia, gli amministratori scolastici e gli educatori hanno budget e risorse limitati per realizzare questi obiettivi. In qualità di leader mondiale nelle soluzioni di personal computing, Acer vuole giocare un ruolo attivo nel promuovere e coltivare la scuola del futuro, fornendo soluzioni innovative ed estremamente convenienti per la comunità scolastica globale.

L'investimento più importante che un Paese possa fare per il proprio futuro è nei propri studenti, offrendo loro l'istruzione necessaria a diventare i leader del XXI secolo.



Un nuovo punto di vista

Essendo figli di un'epoca in cui la tecnologia pervade ogni aspetto della vita, i giovani la vivono e la respirano sin dalla nascita.

L'ambiente scolastico è poco veloce nel cogliere le nuove tendenze, e la maggior parte degli studenti europei vengono educati secondo il metodo 'tradizionale', dove l'impatto della tecnologia è molto limitato.

Acer ritiene che l'innovazione debba andare oltre la creazione di nuove tecnologie e soluzioni e garantire che gli utenti possano fruire pienamente dei benefici del progresso. E' tempo di investire nelle scuole. E' il momento di portare la tecnologia in aula, non solo come argomento di studio, ma come un nuovo strumento per l'insegnamento e per l'apprendimento.

La tecnologia apre una vasta gamma di possibilità: esplorare il corpo umano o l'universo con un proiettore 3D; condividere contenuti su una lavagna interattiva; usare netbook e notebook per lavori di gruppo o progetti di insegnamento personalizzato; gestire l'intera aula con un software intuitivo e facile da usare. E solo per citarne alcune.

La divisione Acer for Education è totalmente dedicata alle esigenze del mondo dell'istruzione. Il suo impegno a tutto tondo si concretizza in diversi progetti che hanno preso il via in tutta la Regione EMEA (Europa, Medio Oriente e Africa), con l'obiettivo di definire nuove best practice tra la didattica e la tecnologia.



Un progetto per la scuola del futuro

Acer collabora con European Schoolnet per promuovere metodi innovativi di insegnamento e di apprendimento.

Poiché l'introduzione di nuove tecnologie influisce su ogni aspetto della nostra vita, non può non colpire anche il settore dell'istruzione e determinare nuove modalità di interazione tra insegnante e studenti.

Acer ha deciso di sostenere il mondo dell'Education in questa fase di transizione e collabora quindi con European Schoolnet (EUN), una rete di 30 Ministeri della Pubblica Istruzione le cui attività comprendono la realizzazione di ricerche e la sperimentazione delle innovazioni, l'offerta di servizi scolastici e l'introduzione di nuove opportunità di apprendimento e interazione.

La collaborazione di Acer con EUN ha l'ambizioso obiettivo di sostenere la scuola nel passaggio verso il XXI secolo attraverso l'innovazione, e offrendo l'opportunità di sviluppare nuovi metodi di insegnamento e di apprendimento attraverso l'uso della tecnologia.

Iniziata nel 2009 con l'*Acer-European Schoolnet Educational Netbook Pilot*, la partnership si è allargata a quattro nuovi progetti e iniziative europei: *Acer Interactive project study*, partecipazione all'*Interactive Whiteboard working group* e all'*iTec project* e il supporto al *Future Classroom Lab* dello European Schoolnet, che coprono vari aspetti di interazione tra l'insegnamento e la tecnologia.

Acer-European Schoolnet Educational Netbook Pilot

Il progetto ha coinvolto 245 classi delle scuole secondarie in 6 Paesi europei (Italia, Francia, Spagna, UK, Germania e Turchia) per un totale di 10.000 tra insegnanti e studenti.

Ogni studente ha ricevuto un netbook e ogni insegnante un notebook al fine di valutare come le classi possono trarre vantaggio da un approccio più moderno e coinvolgente all'apprendimento.

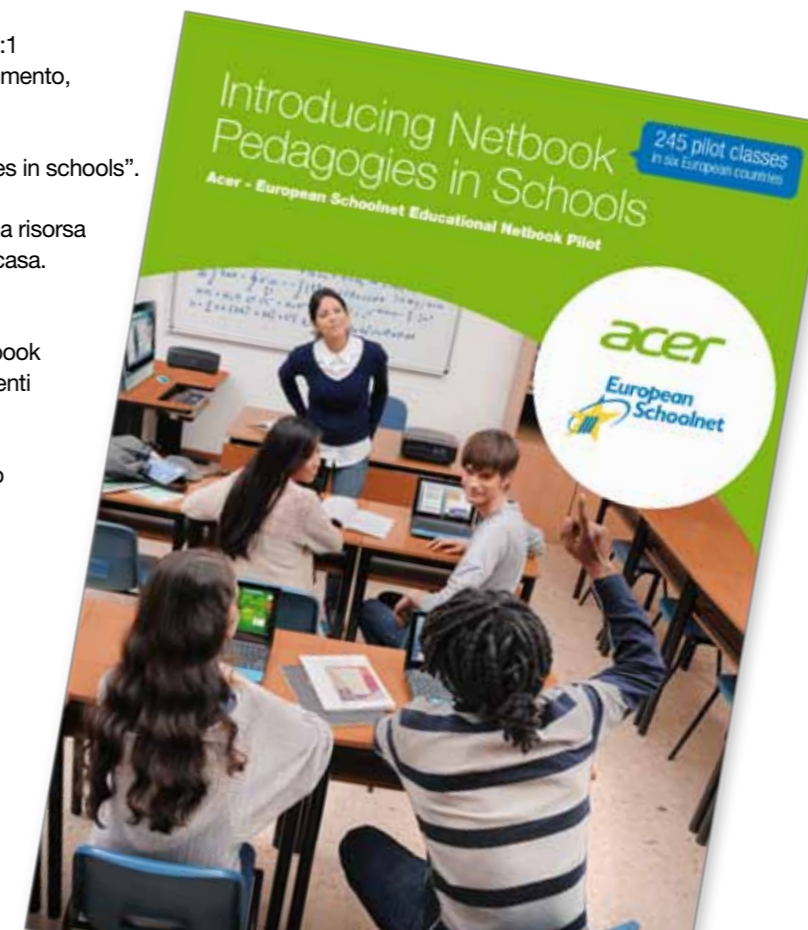
Il progetto studia come l'introduzione dei netbook e la pedagogia 1:1 nelle scuole può influire sui processi di insegnamento e di apprendimento, sia all'interno che all'esterno delle scuole.

I risultati sono pubblicati nel report "Introducing netbook pedagogies in schools". Possiamo dire che i netbook nelle scuole abbiano lasciato il segno. Con il suo enorme potenziale, il computer viene percepito come una risorsa preziosa per l'insegnamento, individuale o di gruppo, a scuola o a casa.

Oltre il 70% fra insegnanti, studenti e genitori coinvolti nell'Educational Netbook Pilot concorda sul fatto che l'uso dei netbook nelle attività scolastiche ha un impatto sulla motivazione degli studenti sia in classe sia nell'apprendimento.

Sembra chiaro che il progetto Acer-EUN ha superato con successo la fase sperimentale ed è pronto ad andare oltre.

Il Report completo può essere scaricato all'indirizzo www.acer.com/education



I tablet entrano nel progetto Acer for Education

In aggiunta all'*Acer-European Schoolnet Educational Netbook project*, Acer ha deciso di commissionare un nuovo studio per analizzare come l'uso dei tablet possa influire sulle attività di insegnamento e sull'apprendimento in classe e supportare, di conseguenza, nuovi modi di insegnare e di apprendere.

Il progetto pilota si svolgerà da settembre 2011 a giugno 2012 e coinvolgerà oltre 60 classi di 8 Paesi europei, per un totale di 400 Iconia tablet. Lavorando con questi dispositivi, gli insegnanti potranno integrare l'uso del tablet con le attività didattiche e sviluppare così un approccio pedagogico innovativo: potranno preparare le lezioni, aumentare le fonti di apprendimento, usarli in classe o con i colleghi, ecc. Con il progetto pilota sui tablet, Acer mira a identificare delle valide attività didattiche e fornire esempi o raccomandazioni per altre scuole che intendono implementare questa tecnologia.

Lavagna e proiettori: un supporto all'interattività

European Schoolnet Interactive Whiteboard (IWB) Working Group è stato fondato nel 2008 per aiutare i Ministeri della Pubblica Istruzione a condividere esperienze legate all'uso delle lavagne interattive nelle scuole e trovare eventuali problematiche comuni. Quindici Ministeri dell'Istruzione sono attualmente membri del gruppo. Acer, insieme ad altri cinque fornitori di lavagne interattive, sta sostenendo lo sviluppo di nuove linee guida e studi del Gruppo che opera con l'obiettivo di accrescere la consapevolezza dei benefici educativi che potrebbero derivare dall'impiego della tecnologia IWB.

Oltre a questo, Acer ha deciso di supportare una ricerca per comprendere e provare come l'utilizzo congiunto di proiettori interattivi e netbook Acer possa supportare nuovi modi di apprendimento e insegnamento. Questo nuovo progetto coinvolge 24 classi di 12 scuole in 6 Paesi che già partecipano al progetto netbook. Obiettivi dello studio sono di individuare e analizzare le best *practice* attraverso la collaborazione con gli insegnanti, di fornire esempi per altre scuole, di implementare ulteriormente questa tecnologia e di identificare i fattori chiave per una buona integrazione.



La partnership con iTEC

Acer è partner associato di iTEC, un progetto pan-europeo della durata di quattro anni per progettare e validare scenari innovativi di insegnamento e apprendimento per la classe del futuro.

Il progetto iTEC coinvolge 27 partner, tra cui 14 Ministeri dell'Istruzione, e più di 1000 classi in 12 Paesi europei. Obiettivo di questo studio è quello di indagare come tecnologie consolidate o emergenti possano essere utilizzate efficacemente in aula. In particolare, lo studio si concentrerà sulle forme di apprendimento community-driven ed esaminerà le modalità di integrazione di servizi web che offrano a insegnanti e studenti la possibilità di collaborare, oltre che di scoprire e sfruttare appieno gli strumenti e le informazioni online.

Questa nuova partnership permetterà ad Acer di sviluppare al meglio la propria strategia rivolta al mondo dell'educazione. La possibilità di mettere alla prova le proprie tecnologie permetterà di progettare prodotti perfettamente in linea con le esigenze didattiche e di apprendimento non solo della classe del futuro, ma anche di altri ambienti di apprendimento.



Future Classroom Lab

Il Future Classroom Lab è un'area modulare realizzata all'interno degli uffici di Bruxelles dello European Schoolnet.

Progettato per mostrare scenari di insegnamento e apprendimento elaborati nell'ambito del progetto iTEC, il Future Classroom Lab fornirà anche training, workshop e altre attività per professori, consulenti ICT e amministratori scolastici sia a livello nazionale sia regionale.

Acer è stato uno dei primi vendor informatici a sostenere il Future Classroom Lab e ha inizialmente fornito dispositivi come netbook, tablet, notebook e desktop per realizzare una classe interattiva atta a illustrare come una classe tradizionale può sfruttare la tecnologia per aumentare l'interattività e la partecipazione degli studenti.





Mobilità in classe

I tablet rappresentano una nuova categoria di prodotti in grado di rispondere molto bene alle esigenze dei clienti legati al mondo dell'istruzione. Estremamente facili da usare, grazie allo schermo multi-touch, i tablet sono ottimizzati per attività semplici, come la fruizione di contenuti, la navigazione in rete, il disegno o la scrittura, semplicemente utilizzando le dita. Questa è la ragione per cui sono ideali come dispositivi per l'apprendimento mobile per giovani studenti.

Progettato per semplificare la comunicazione e migliorare la facilità d'uso, il netbook è un ottimo strumento per l'apprendimento. Piccolo e leggero quanto basta per essere riposto nello zaino di uno studente, permette di creare o di modificare contenuti e di condividerli con amici e compagni di scuola. Specificamente pensato per le scuole secondarie, il netbook è dotato di un guscio di gomma, per minimizzare i danni in caso di cadute accidentali. Al pari di un libro di scolastico o di un quaderno, possiede una speciale tasca dove è possibile inserire l'etichetta con il proprio nome, per evitare qualunque confusione. Inoltre, la lunga durata della batteria fa sì che non serva alcuna ricarica durante l'intera giornata di lezione.

Acer offre una gamma completa di notebook con varie configurazioni e dimensioni in modo che l'utente possa sempre trovare la soluzione che meglio si adatti alle proprie esigenze.

I notebook sono più adatti per le scuole secondarie superiori, dove sono necessarie prestazioni più elevate.

I notebook Acer offrono piena connettività, gestibilità e sicurezza e sono ideali sia per la creazione che per il consumo dei contenuti.

Permettendo il multitasking nonché la riproduzione di contenuti multimediali, offrono una flessibilità eccezionale per le esigenze didattiche.



La struttura della classe digitale

La missione di Acer è quella di offrire all'ambiente scolastico la struttura digitale per consentire nuove modalità di interazione.

Per apprendimento digitale si intende la creazione di ambienti di apprendimento adatti alla realtà del nuovo millennio, che siano in grado di rompere le barriere convenzionali – un approccio che combini il meglio della didattica tradizionale con strumenti di insegnamento digitali per rendere l'apprendimento più divertente e migliorare i risultati accademici.

La struttura digitale ha un ruolo importante anche nel colmare il divario tra il modo in cui gli studenti apprendono a scuola e le loro interazioni sociali al di fuori di essa, dove utilizzano abitualmente tecnologie Web 2.0, cioè le funzionalità interattive di Internet.

Con l'obiettivo di creare la struttura della classe digitale, Acer fornisce una suite di prodotti e servizi al servizio della comunità didattica, dai dispositivi portatili (netbook e notebook) per facilitare l'apprendimento in classe e in mobilità, alle soluzioni fisse (desktop, monitor, proiettori e lavagne interattive) progettate per fornire soluzioni affidabili in aula.

In qualità di fornitore leader di prodotti IT, Acer è l'unico player sul mercato a offrire una soluzione globale per gli utenti del settore scolastico.





Interattività a scuola

La lavagna interattiva sta sostituendo quella tradizionale, facendo in modo che le lezioni si animino, grazie a suono, movimento e grafica accattivante. Le sue potenzialità di insegnamento e di apprendimento sono enormi. Il grande schermo interattivo da 77 pollici combina la facilità d'uso di una lavagna tradizionale con la potenza di un computer e le potenzialità offerte da un proiettore.

La lavagna interattiva di Acer include una penna elettronica che permette agli utilizzatori di controllare il computer dalla superficie della lavagna e di interagire con le immagini visualizzate, evidenziare contenuti o scrivere appunti. Sedici tasti di accesso rapido su entrambi i lati della lavagna rendono più semplice l'interazione consentendo agli utenti di cambiare rapidamente le funzioni.

La classe digitale è completata da una gamma di proiettori a ottica corta o ultra corta e interattivi, che consentono la riproduzione di film e video didattici.

Sviluppati specificamente per il segmento scolastico, questi proiettori possono essere collocati molto vicini allo schermo e comunque proiettare immagini di grandi dimensioni. Grazie a questa caratteristica, i professori possono evitare di avere la luce del proiettore negli occhi e di proiettare ombre sullo schermo durante le lezioni.

I proiettori interattivi dispongono di una SmartPen, che trasforma qualsiasi superficie di proiezione in uno spazio interattivo.

Usando la SmartPen è possibile infatti disegnare o scrivere sull'immagine proiettata. I proiettori Acer supportano la tecnologia 3D, per trasformare qualunque lezione in un'esperienza totalmente coinvolgente.



Un'ampia gamma di accessori



Con l'insegnamento 1:1 è importante disporre di soluzioni per archiviare e proteggere beni di valore come netbook e notebook. Attraverso i partner di Acer, i clienti del settore dell'educazione possono trovare soluzioni personalizzate in grado di soddisfare qualsiasi necessità della scuola, sia che si tratti di carrelli o di spaziosi armadietti.

Inoltre, sono disponibili armadietti che consentono di ricaricare i dispositivi quando non vengono utilizzati o che sono dotati di connettività wireless integrata per consentire un facile accesso a Internet dall'aula. Per una totale tranquillità, sono dotati anche di sistema antifurto.

Bracci per i videoproiettori e supporti per le lavagne completano l'offerta di prodotti Acer.

Con essi è possibile ottenere una soluzione di lavagna interattiva completa, mobile o fissata alla parete. Sono disponibili diversi modelli di braccio per montaggio a muro, per ospitare proiettori a ottica sia corta che ultra-corta.

Per meglio soddisfare le esigenze scolastiche, i supporti per la lavagna sono disponibili con o senza ruote, così come con funzione di regolazione dell'altezza.

Acer Classroom Manager: semplicità a scuola

Acer Classroom Manager (fornito da Netsupport) offre agli insegnanti la possibilità di istruire, controllare e interagire con gli studenti. Combinando il monitoraggio e la gestione avanzata dei PC in aula, questo software raccoglie la sfida e le esigenze delle aule moderne di oggi. Gli insegnanti possono facilmente interagire con gli studenti singolarmente, in gruppi o con l'intera classe: accendendo e ed effettuando il log in di tutti i PC, tenendo traccia delle presenze e delle attività degli studenti, vedendo ciò che gli studenti stanno facendo e verificando i loro progressi, testando la loro comprensione e valutandone l'apprendimento.

Acer Classroom Manager permette inoltre agli studenti di interagire direttamente con la lavagna interattiva grazie a una vasta serie di strumenti in grado di migliorare la collaborazione all'interno della classe. E' progettato per facilitare la gestione dell'infrastruttura IT in aula e consentire agli insegnanti di concentrarsi sull'insegnamento. Ha tutte le potenzialità per cambiare radicalmente l'approccio alla didattica in classe.

Acer
Classroom
Manager

powered by NetSupport



Fourier MultiLab™, un laboratorio nel computer

Realizzare esperimenti scientifici è diventato incredibilmente facile da quando l'innovativa soluzione di Fourier viene utilizzata sul computer, trasformandolo in un vero e proprio laboratorio scientifico che permette a studenti e insegnanti di svolgere esperimenti scientifici, acquisire dati e analizzarli in modo semplice e alla portata di tutti.

I netbook Acer hanno preinstallata una versione demo del software di analisi Fourier MultiLab™ e Content Viewer, che fornisce simulazioni interattive, training sul prodotto, tavole periodiche e contenuti scientifici proprietari. MultiLab™ è il principale software di analisi del mercato e permette agli studenti di sperimentare direttamente e comprendere dei principi astratti altrimenti di difficile comprensione. La versione demo include anche funzioni di analisi multimediali sincronizzate.



fourier



RM easiteach™
NEXT GENERATION

Easiteach, per lezioni ancora più coinvolgenti

RM Easiteach Next Generation* è un avanzato software interattivo che può essere utilizzato su qualsiasi lavagna, proiettore o qualunque altro dispositivo hardware. Progettato per realizzare e svolgere lezioni motivazionali e accattivanti, Easiteach permette agli utenti di creare lezioni e risorse personalizzate, così come di accedere a una vasta gamma di contenuti che possono essere utilizzati o adattati per soddisfare le proprie esigenze.

Easiteach offre un'ampia gamma di funzionalità, tra cui una grande banca di elementi multimediali, strumenti di riconoscimento della scrittura e delle forme, capacità di riproduzione vocale di un testo, strumenti linguistici e matematici, numerosi contenuti gratuiti e tanto altro ancora. Garantisce inoltre l'accesso a una serie di mini app quali la calcolatrice, l'orologio, il goniometro, le schede per imparare a scrivere, il Sudoku, ecc. Attualmente ci sono oltre 40 widget e un supporto multilingue che copre oltre 30 lingue diverse. Per saperne di più, visitare il sito www.easiteach.com

*Acer offre il software Easiteach di RM come software opzionale con la lavagna interattiva.



Cabrilog, la matematica che diverte

Dalle elementari al liceo, Cabrilog software rende l'approccio alla matematica, alla geometria e alla fisica più facile e divertente, permettendo anche un'interazione 3D. Cabri 3D porta gli studenti dall'esplorazione alla comprensione. Con pochi clic, è possibile costruire figure geometriche, dalle più semplici alle più complesse, creare espressioni algebriche, esplorare le proprietà di una figura e osservare gli effetti delle trasformazioni dinamiche. Mentre gli insegnanti possono disporre di uno strumento che promuove i concetti di scoperta e comprensione, invece di limitarsi a mostrarli, oltre a valutare l'apprendimento di ogni singolo studente. Cabri II Plus è il software interattivo per dinamizzare l'insegnamento della matematica con strumenti facili da usare. Colorato e accattivante, 1 2 3 ... Cabri guida i primi passi degli alunni nel mondo della matematica.

Acer Education Center

Acer ha introdotto una specifica certificazione di canale – Acer Education Center – con l'obiettivo di creare una rete di rivenditori in grado di soddisfare le esigenze del settore dell'educazione.

Grazie al successo consolidato nel marketing indiretto, Acer conosce profondamente le dinamiche del canale e sta applicando la sua esperienza per creare una rete di professionisti in grado di offrire un know-how e un background specifico al settore scolastico.

Gli Acer Education Center agiscono come collegamento tra il rivenditore e il mondo della scuola, contribuendo a soddisfare le esigenze tecnologiche di quest'ultima indipendentemente da quale sia la tecnologia richiesta, perché l'importante è che la soluzione si adatti allo specifico ambiente scolastico.

I Partner certificati offrono in tutta Europa una comprovata esperienza e professionalità e forniscono un'approfondita conoscenza dei prodotti Acer e del mondo dell'istruzione.

La comunità degli insegnanti e il web

Per aiutare studenti e insegnanti a continuare a beneficiare di scambi regolari di contatti e attività, Acer supporta lo sviluppo di una community, o meglio di una piattaforma fissa dello European Schoolnet.

La community riunirà non solo gli utenti Acer, ma anche qualsiasi classe possa essere dotata in futuro di dispositivi tecnologici, indipendentemente da dove si trovi.

Gli insegnanti potranno scambiare informazioni tra loro sui forum, così come accedere a:

- risorse digitali
- librerie di scenari
- newsletter
- gruppi di insegnamento specifici (moderati e non)
- attività di eLearning online
- chat
- incentivi (gare, premi, ecc.) legati ad attività specifiche

Per entrare a far parte della community, accedere al sito www.acer.com/education

